

Linux Networking Quick Reference

IP, NetworkManager, WLAN, Bridge, SSH und Netzwerktests

Konkrete Beispiele verwenden `eth0`, `wlan0`, `192.168.10.20` und `pi@192.168.1.50`. Änderungen benötigen meist `sudo`.

1. Status, IP und Erreichbarkeit

Interfaces, Adressen und Routen

<code>ip -br link</code>	Interfaces und Link-Status
<code>ip -br addr</code>	IP-Adressen kompakt
<code>ip route</code>	Routing-Tabelle
<code>ip route get 1.1.1.1</code>	Gewählten Weg prüfen
<code>ip neigh</code>	ARP- und Nachbar-Tabelle
<code>ss -lntup</code>	Lauschende TCP/UDP-Ports

NetworkManager

<code>nmcli general status</code>	Gesamtzustand
<code>nmcli device status</code>	Geräte und Verbindung
<code>nmcli con show -active</code>	Aktive Profile
<code>nmcli device show eth0</code>	Details zu eth0
<code>nmcli networking off / on</code>	Netzwerk aus / ein

Ping und Namensauflösung

<code>ping -c 4 192.168.1.1</code>	Gateway testen
<code>ping -c 4 1.1.1.1</code>	Internet ohne DNS testen
<code>ping -c 4 example.com</code>	Internet und DNS testen
<code>getent hosts example.com</code>	DNS-Auflösung prüfen
<code>ping -I eth0 -c 4 1.1.1.1</code>	Bestimmtes Interface nutzen

Link-Details und Paketmitschnitt

<code>ifconfig eth0</code>	Klassische Ansicht; Paket <code>net-tools</code>
<code>ethtool eth0</code>	Link, Geschwindigkeit und Duplex
<code>ethtool -S eth0</code>	Treiber- und Fehlerzähler
<code>sudo tcpdump -ni eth0</code>	Alle Pakete live anzeigen
<code>sudo tcpdump -ni eth0 port 22</code>	Nur SSH-Verkehr anzeigen
<code>sudo tcpdump -ni eth0 -w capture.pcap</code>	Mitschnitt als PCAP speichern

2. WLAN, IP und Bridge konfigurieren

WLAN verbinden

<code>nmcli dev wifi list</code>	Netze anzeigen
<code>nmcli dev wifi connect</code>	Verbinden und Profil speichern
<code>nmcli con down Lab-WLAN</code>	Verbindung trennen
<code>nmcli con up Lab-WLAN</code>	Gesichertes Profil aktivieren
<code>nmcli dev disconnect wlan0</code>	Gerät sofort trennen

Statische IPv4-Adresse

<code>nmcli con add type ethernet</code>	Profil mit Adresse und Gateway anlegen
<code>ip4 192.168.10.20/24 gw4 192.168.10.1</code>	DNS-Server setzen
<code>nmcli con mod lab-static</code>	Profil aktivieren
<code>ipv4.dns "192.168.10.1 1.1.1.1"</code>	Zurück auf DHCP
<code>nmcli con up lab-static</code>	
<code>nmcli con mod lab-static</code>	
<code>ipv4.method auto</code>	

Ethernet-Bridge

<code>nmcli con add type bridge</code>	Bridge-Profil anlegen
<code>con-name br0 ifname br0</code>	eth0 als Port hinzufügen
<code>nmcli con add type ethernet</code>	
<code>con-name br0-eth0 ifname eth0</code>	
<code>master br0</code>	
<code>nmcli con up br0</code>	Bridge aktivieren
<code>bridge link</code>	Bridge-Ports prüfen
<code>ip -br addr show br0</code>	Adresse liegt auf br0

WLAN-Hotspot und Bridge-Hinweis

<code>nmcli dev wifi hotspot ifname wlan0</code>	Gerouteten Hotspot erstellen
<code>con-name lab-hotspot ssid Lab-Hotspot</code>	Hotspot stoppen
<code>password test12345</code>	
<code>nmcli con down lab-hotspot</code>	
Ein WLAN-Client lässt sich im normalen 802.11-Client-Modus meist nicht transparent als Layer-2-Bridge-Port verwenden. Nutze AP-Modus, Routing/NAT oder Hardware mit 4-Address/WDS-Unterstützung.	

3. Remote-Zugriff und Netzwerktests

SSH

<code>ssh pi@192.168.1.50</code>	Anmelden
<code>ssh -p 2222 pi@192.168.1.50</code>	Anderen Port verwenden
<code>ssh-copy-id pi@192.168.1.50</code>	SSH-Schlüssel installieren
<code>ssh pi@192.168.1.50 'ip -br addr'</code>	Remote-Befehl ausführen
<code>ssh -v pi@192.168.1.50</code>	Verbindung debuggen

SCP

<code>scp test.txt pi@192.168.1.50:/tmp/</code>	Datei hochladen
<code>scp pi@192.168.1.50:/var/log/app.log .</code>	Datei herunterladen
<code>scp -r results/ pi@192.168.1.50:/tmp/</code>	Ordner kopieren
<code>scp -P 2222 test.txt pi@192.168.1.50:/tmp/</code>	Anderen SSH-Port verwenden

iperf3

<code>iperf3 -s</code>	Server starten
<code>iperf3 -c 192.168.1.50</code>	TCP zum Server testen
<code>iperf3 -c 192.168.1.50 -R</code>	Rückrichtung testen
<code>iperf3 -c 192.168.1.50 -t 30</code>	30 Sekunden messen
<code>iperf3 -c 192.168.1.50 -t 0</code>	Unbegrenzt senden; Abbruch mit Ctrl+C
<code>iperf3 -c 192.168.1.50 -u -b 8M</code>	UDP mit 8 Mbit/s

Dienste und Logs

<code>systemctl status NetworkManager.service</code>	Dienststatus anzeigen
<code>ssh.service</code>	
<code>sudo systemctl start ssh.service</code>	Jetzt starten / stoppen
<code>sudo systemctl stop ssh.service</code>	Dienst neu starten
<code>sudo systemctl restart NetworkManager.service</code>	Boot-Start und Laufzustand gemeinsam ändern
<code>sudo systemctl enable -now ssh.service</code>	Fehlgeschlagene Units
<code>sudo systemctl disable -now ssh.service</code>	Alle bzw. NM-Logs seit Boot
<code>systemctl -failed</code>	SSH-Logs live verfolgen
<code>sudo journalctl -b</code>	
<code>sudo journalctl -u NetworkManager.service</code>	
<code>sudo journalctl -u ssh.service</code>	
<code>-f</code>	start ändert nur den aktuellen Zustand; enable nur den automatischen Boot-Start.

Units, eigene Dienste und Boot

<code>systemctl list-units -type=service</code>	Geladene Service-Units
<code>systemctl list-unit-files -type=service</code>	Service-Dateien auflisten
<code>sudoedit /etc/systemd/system/my-app.service</code>	Eigenen Dienst bearbeiten
<code>sudo systemctl daemon-reload &&</code>	Änderungen übernehmen
<code>sudo systemctl restart my-app.service</code>	
<code>systemctl get-default</code>	Boot-Target anzeigen
<code>systemctl list-units -type=target</code>	Aktive Targets anzeigen
<code>systemctl list-timers -all</code>	Timer anzeigen

Fehleranalyse in vier Schritten

1. Link und Gerät

`ip -br link nmcli device status`
Ist das Interface vorhanden und verbunden?

3. Erreichbarkeit und DNS

`ping gateway ping 1.1.1.1 getent hosts example.com`
So trennst du Link-, Routing- und DNS-Fehler.

2. Adresse und Route

`ip -br addr ip route`
Gibt es Adresse, Netzmaske und Default-Route?

4. Dienst und Datenrate

`ss -lntup systemctl status ssh.service iperf3`
Port, Dienst, Firewall und Leistung prüfen.